

Identité		Nom
Profession	Race	Taille
Nationalité	Cheveux	Poids
Religion	Yeux	Sexe
Classe sociale	Peau	Age

Caractéristiques		
Désignation	Score	Ajust.
Force (Fo)		
Constitution (Co)		
Agilité (Ag)		
Intelligence (In)		
Force mentale (Fm)		
Charisme (Ch)		
Aura (Au)		
Perception (Per)		
Beauté (Be)		

Santé Mentale



Points de Pouvoir



Points de Vie



Points de Destin



Résistances		
Poison	Maladie	Magie
Poison & maladie : ajustement de race. Magie : Ajustement Aura x5		



Expérience	
Total	Grade
A répartir	

Déplacement & mouvements						
Poids porté	Encombrement	Pénalité armure	Initiative	Mouvement base	Mouvement max	Endurance

Divers / Notes / Capacités spéciales

Caractère / défauts / historique

# TALENTS

PROG.   CARAC.   DIVERS   TOTAL

PROG.   CARAC.   DIVERS   TOTAL

Talents d'artisanat					Talents magiques				
Dessin (In/Ag)					Piégeage (In/Ag)				
Instruments (Ag/In)					Piloter un bateau (In)				
Joaillerie (Ag/In)					Traquer (In)				
Sculpture (Ag/Au)					Talents magiques				
Travail du bois (Ag/In)					Maîtrise sort (-)				
Travail des métaux (Ag/Fo)					Méditation (Fm)				
Travail des peaux (In/Ag)					Perception de la magie (Au)				
Travail de la pierre (Ag/Fo)					Rituel magique (In/Au)				
					Runes (In/Au)				
Talents athlétiques					Talents de société				
Acrobaties (Ag/Ag)					Chanter (Ch/Ch)				
Contortions (Ag/Fm)					Danser (Ag/Fm)				
Entraînement physique (-)					Détection du mensonge (In)				
Grimper (Ag/Ag)					Duper (Fm/Ch)				
Nager (Ag/Fo)					Influencer (Fm/Ch)				
Sauter (Ag/Ag)					Jongler (Ag/Fm)				
Talents de combat					Marchander (Ch/In)				
Assommer (Ag)					Musique (Ag/In)				
Armures (-)					Séduction (Ch/In)				
Boucliers (-)					Tricher (Fm/Ag)				
Dégainer (Ag)					Talents médicaux				
Résistance à la douleur (Fm)					Médecine animale (In)				
Tuer silencieusement (Ag)					Médecine pratique (In/In)				
Talents de connaissance					Premiers soins (In/Ag)				
Alchimie (In)					Seconds soins (In)				
Armes & armures (In)					Talents de subterfuge				
Astronomie (In)					Crocheter (In/Ag)				
Créatures monstrueuses (In)					Discrétion (Ag/Fm)				
Deités & cultes (In)					Observation (Per/In)				
Estimation (In)					Perception (Per/Per)				
Faune (In)					Voler (Ag/Fm)				
Héraldique (In)					Divers / langages				
Ingénierie (In)					Nash-An (In)				
Organisation militaire (In/Ch)									
Métaux & minéraux (In)									
Plantes (In)									
Poisons (In)									
Talents d'extérieur									
Chasser & pêcher (In/Ag)									
Chevaucher (Ag/Ag)									
Orientation (In)									





